

# 국립청소년해양센터 프로그램 안내

(문의: 정대훈 054-730-8583)



## □ '고등학교' 오션런어웨이 활동

○ 2박3일, 280명 이하, 인증: 11306호, 사전신고: 가족지원과 71호

구분	시간		주요내용	
1 일 차	~14:00	-	입소	도착 및 숙소배정
	14:00~15:00	60분	출항식	지도자, 활동 소개 및 안전교육
	15:00~17:00	120분	<b>활동1</b>	<b>오션 와일드, 바다탐사, 선박퇴선, 마린크라임썬(택 1)</b>
	17:00~17:30	30분	이동	휴식 및 이동
	17:30~19:00	90분	석식	저녁식사 및 휴식
	19:00~20:30	90분	<b>활동2</b>	<b>해양골든벨</b>
	20:30~	-	취침	취침준비 및 취침
2 일 차	~09:30	-	기상	기상, 아침식사 및 개인정비
	09:30~11:30	120분	<b>활동3</b>	<b>오션 와일드, 바다탐사, 선박퇴선, 마린크라임썬(택 1)</b>
	11:30~12:00	30분	이동	휴식 및 이동
	12:00~14:00	120분	중식	점심식사 후 휴식
	14:00~15:00	60분	<b>활동4</b>	<b>수(水)트레칭</b>
	15:00~17:00	120분	<b>활동5</b>	<b>오션 와일드, 바다탐사, 선박퇴선, 마린크라임썬(택 1)</b>
	17:00~17:30	30분	이동	휴식 및 이동
	17:30~19:00	90분	석식	저녁식사 및 휴식
	19:00~20:30	90분	<b>활동6</b>	<b>레크리에이션</b>
	20:30~	-	취침	취침준비 및 취침
3 일 차	~09:00	-	기상	기상, 아침식사 및 개인정비
	09:00~09:30	30분	입항식	지도자 인사 및 설문 작성
	09:30~	-	퇴소	버스탑승 후 귀가

※ 본 일정표는 기본일정표로 대상 및 인원, 계절, 기상에 따라 단위 프로그램이 일부 조정될 수 있습니다.

주요 활동	내 용
오션 와일드	○ 재난 상황에 대비하여 재난 상황에 필요한 다양한 대처방법 및 대체 식량 확보 방법 등을 조별로 해결해보는 활동
바다탐사	○ 무인잠수정 및 항해 시뮬레이션을 통해 해양탐사의 원리를 체험하고 협동심과 문제해결력을 함양할 수 있는 활동
선박퇴선	○ 해양사고 발생 시 체온유지 방법을 습득하고, 선박사고 시 필요한 대처능력을 키우는 활동
마린크라임씬	○ 해양사고와 해상범죄 주제의 추리활동으로 원인과 결과의 연관성을 조사하는 문제해결 활동
수(水)트레칭	○ 캠프 기간 중 피로도 감소 및 활동 중 부상 방지를 위한 해양과 관련된 다양한 Warm-up 활동
해양골든벨	○ 해양상식 퀴즈를 통해 해양에 대한 오개념을 바로잡고, 관심을 높이는 활동
레크리에이션	○ 참가 청소년이 함께 즐기며, 장기자랑을 통해 꿈과 끼를 발산해 보는 활동

□ '중학교' 함께하는 바다활동

○ 2박3일, 285명 이하, 인증: 11313호. 사전신고: 가족지원과-72호

구분	시간		주요내용	
1 일 차	~14:00	-	입소	도착 및 숙소배정
	14:00~15:00	60분	출항식	지도자, 활동 소개 및 안전교육
	15:00~17:00	120분	<b>활동1</b>	<b>선박퇴선(캐스트어웨이), 바다에서 온 미래, 마린크라임썬(택 1)</b>
	17:00~17:30	30분	이동	휴식 및 이동
	17:30~19:00	90분	석식	저녁식사 및 휴식
	19:00~20:30	90분	<b>활동2</b>	<b>별海는 밤</b>
	20:30~	-	취침	취침준비 및 취침
2 일 차	~09:30	-	기상	기상, 아침식사 및 개인정비
	09:30~11:30	120분	<b>활동3</b>	<b>바다에서 온 미래, 마린크라임썬, 선박퇴선(캐스트어웨이)(택 1)</b>
	11:30~12:00	30분	이동	휴식 및 이동
	12:00~14:00	120분	중식	점심식사 후 휴식
	14:00~15:00	60분	<b>활동3</b>	<b>해양특강</b>
	15:00~17:00	120분	<b>활동4</b>	<b>마린크라임썬, 선박퇴선(캐스트어웨이), 바다에서 온 미래(택 1)</b>
	17:00~17:30	30분	이동	휴식 및 이동
	17:30~19:00	90분	석식	저녁식사 및 휴식
	19:00~20:30	90분	<b>활동5</b>	<b>레크리에이션</b>
	20:30~	-	취침	취침준비 및 취침
3 일 차	~09:00	-	기상	기상, 아침식사 및 개인정비
	09:00~09:30	30분	입항식	지도자 인사 및 설문 작성
	09:30~	-	퇴소	버스타승 후 귀가

※ 본 일정표는 기본일정표로 대상 및 인원, 계절, 기상에 따라 단위 프로그램이 일부 조정될 수 있습니다.

주요 활동	내 용
선박퇴선	○ 해양사고 발생 시 체온유지 방법을 습득하고, 선박사고 시 필요한 대처능력을 키우는 활동
캐스트어웨이	○ 재난 상황에 대비하여 재난 상황에 필요한 다양한 대처방법을 조별로 해결해보는 활동
마린크라임씬	○ 해양사고와 해상범죄 주제의 추리활동으로 원인과 결과의 연관성을 조사하는 문제해결 활동
바다에서 온 미래	○ 무인잠수정 시뮬레이션을 통해 해양탐사의 중요성과 원리를 알아보고, 체험관 인근 주변 바다에서 얻을 수 있는 다양한 해양시료(생물, 쓰레기 등)를 직접 채취하여 현미경을 통해 관찰하는 활동
캐스트어웨이	○ 재난 상황에 대비하여 재난 상황에 필요한 다양한 대처방법을 조별로 해결해보는 활동
별海는 밤	○ 평소 표현하지 못했거나 나누고 싶었던 이야기를 지도자가 라디오 형식으로 진행하여 소통의 매개체가 되어주는 활동
해양특강	○ 퀴즈를 통해 현재 파괴되고 있는 해양환경과 해양 보호생물에 대해 알아보는 활동
레크리에이션	○ 참가 청소년이 함께 즐기며, 장기자랑을 통해 꿈과 끼를 발산해 보는 활동

□ '초등학교' 바다탐험대 활동

○ 2박3일, 280명 이하, 인증: 11309호, 사전신고: 가족지원과-73호

구분	시간		주요내용	
1 일 차	~14:00	-	입소	도착 및 숙소배정
	14:00~15:00	60분	출항식	지도자, 활동 소개 및 안전교육
	15:00~17:00	120분	<b>활동1</b>	<b>탐험보고 실종편, 극지편, 수중편, 해저편, 수상편(택1)</b>
	17:00~17:30	30분	이동	휴식 및 이동
	17:30~19:00	90분	석식	저녁식사 및 휴식
	19:00~20:30	90분	<b>활동2</b>	<b>해양골든벨</b>
	20:30~	-	취침	취침준비 및 취침
2 일 차	~09:30	-	기상	기상, 아침식사 및 개인정비
	09:30~11:30	120분	<b>활동3</b>	<b>탐험보고 극지편, 수중편, 해저편, 수상편, 실종편(택1)</b>
	11:30~12:00	30분	이동	휴식 및 이동
	12:00~14:00	120분	중식	점심식사 후 휴식
	14:00~15:00	60분	<b>활동4</b>	<b>해양특강</b>
	15:00~17:00	120분	<b>활동5</b>	<b>탐험보고 수중편, 해저편, 수상편, 실종편, 극지편(택1)</b>
	17:00~17:30	30분	이동	휴식 및 이동
	17:30~19:00	90분	석식	저녁식사 및 휴식
	19:00~20:30	90분	<b>활동6</b>	<b>레크리에이션</b>
	20:30~	-	취침	취침준비 및 취침
3 일 차	~09:00	-	기상	기상, 아침식사 및 개인정비
	09:00~09:30	30분	입항식	지도자 인사 및 설문 작성
	09:30~	-	퇴소	버스타승 후 귀가

※ 본 일정표는 기본일정표로 대상 및 인원, 계절, 기상에 따라 단위 프로그램이 일부 조정될 수 있습니다.

주요 활동	내 용
탐험보고 실종편	○ 멸종위기 생물이 멸종에 처한 이유를 추리해보고, 원인과 결과를 조사하는 문제해결 활동
탐험보고 극지편	○ 퀴즈와 실험을 통해 극지의 중요성을 알아보고, 선박항해 시뮬레이션을 통해 해양 연구에서의 항해의 중요성을 인식하는 활동
탐험보고 수중편	○ 물에 대한 적응과 상황별 뜨기 연습하기를 통해 물에 대한 두려움을 없애는 활동
탐험보고 해저편	○ 심해 탐사 장비를 알아보고, 해저에서 발생하는 자연재해를 실험으로 알아보는 활동
탐험보고 수상편	○ 선박과 관련된 다양한 직업에 대해서 알아보고, 원활한 항해를 위해 필요한 기술을 다양한 미션을 통해 습득해 보는 활동
해양골든벨	○ 해양상식 퀴즈를 통해 해양에 대한 오개념을 바로잡고, 관심을 높이는 활동
해양특강	○ 만화 속에 숨겨져 있는 재미있는 해양학적 이야기를 알아보는 활동
레크리에이션	○ 참가 청소년이 함께 즐기며, 장기자랑을 통해 꿈과 끼를 발산해 보는 활동